CIRCUITO ITALIANO ITA BMX

2020

REGOLAMENTO

Federazione Ciclistica Italiana

Federazione Ciclistica Italiana

CIRCUITO ITALIANO ITA BMX

INTRODUZIONE

Questo documento contiene:

Le informazioni per squadre ed atleti per partecipare alle gare.

1. GENERALE
2. CALENDARIO - PISTE
3. CATEGORIE AMMESSE ed ACCORPAMENTI
4. REGOLAMENTO CIRCUITO ITALIANO BMX
5. TEAM MANAGER - CHEF D'EQUIPE
6. ISCRIZIONI e TASSE
7. ORARI
8. MONTEPREMI
9. TRANSPONDER
10. ACCETTAZIONE

ALLEGATI (A-B-C-D)

1.0 GENERALE

Il Comitato Organizzatore coordina, in relazione a regolamenti e norme in vigore, il Circuito Italiano BMX.

Le gare possono essere organizzate solo da società affiliate alla F.C.I. o Comitati Organizzatori specificatamente costituiti per l'evento, purchè tutti i soggetti coinvolti siano tesserati F.C.I.

2.0 CALENDARIO – PISTE

1^ Prova	14 Marzo	Vigevano	La sgommata Vigevano
2^ Prova	15 Marzo	Vigevano	La sgommata Vigevano
3^ Prova	04 Aprile	Creazzo	Team Bmx Creazzo
4^ Prova	05 Aprile	Creazzo	Team Bmx Creazzo
5^ Prova	06 Giugno	Rivignano	48 Erre Bmx Team
6^ Prova	07 Giugno	Rivignano	48 Erre Bmx Team
7^ Prova	05 Settembre	Padova	Panther Boys Padova
8^ Prova	06 Settembre	Padova	Panther Boys Padova
9^ Prova	26 Settembre	Besnate	Audace Sportiva Besnate
10^ Prova	27 Settembre	Besnate	Audace Sportiva Besnate

3.0 CATEGORIE AMMESSE ed ACCORPAMENTI

3.1 CATEGORIE:

Potranno partecipare alle gare del circuito le seguenti categorie nazionali:

BMX:

G1>G6
Esordienti m/f
Allievi m/f
Junior m/f
Elite m/f
Master Junior/Elite Sport 17-24 m/f
Elite Sport 25-29 m/f
Master 30 & oltre m/f

CRUISER:

Esordienti m/f
Allievi m/f
Master Junior/Elite Sport 17-24 m/f
Elite Sport 25-29 m/f
Master 30-39 m/f
Master 40 & oltre m/f

3.2 ACCORPAMENTI:

Categorie Giovanissimi: G3-G4; G5-G6
Categorie Championship :JUNIOR-ELITE
Categorie Master: UNICA
Categorie Cruiser: OPEN UNICA

Nel caso in cui non si raggiunga il numero di 5 atleti partenti sarà previsto un accorpamento con **classifica unica** come segue:

- categorie maschili con la categoria superiore
- categorie femminili con la categoria maschile di pari età

Categorie agonistiche e giovanissimi non potranno correre in promiscuità

Gli atleti che avranno ottenuto l'autorizzazione a correre accorpati alla categoria richiesta parteciperanno e saranno premiati in relazione alla preferenza espressa, ossia **saranno considerati a tutti gli effetti atleti appartenenti alla categoria scelta**. (Art. 2.2 N.A.).

In caso di richieste di accorpamento alle categorie championship non sarà garantita la partecipazione alle eventuali prove di livello internazionale.

Categorie bmx (ruote da 20") e categorie cruiser (ruote da 24") non potranno correre in promiscuità (Art. 2.1.3 N.A. e Art. 6.1.012 regolamento UCI).

4.0 REGOLAMENTO CIRCUITO ITALIANO BMX

La partecipazione è riservata ai tesserati UCI, FCI ed enti di promozione sportiva convenzionati FCI, con biciclette specialistiche BMX e CRUISER.

4.1 FORMATO GARA

Il Circuito Italiano BMX consiste in più prove, ognuna di esse in doppia gara: una il sabato ed una la domenica.

4.1.1. - Il formato di gara sarà a tre manche di qualifica con rimescolamento automatico dei piloti, più i turni successivi fino alla finale come da PROTOCOLLO BATTERIE e TURNI BMX - Ver.01.01.2019.

4.1.2. - Finale "B" per tutte le categorie tranne Allievi m/f; Junior m/f; Elite m/f.

4.1.3. - In caso di particolari condizioni (meteo, scarsa illuminazione, alto numero di partecipanti o altro) il Comitato Organizzatore in accordo con il D.O.F. ed il Presidente di Giuria potrà decidere di variare gli orari e/o di non far disputare le finali "B" anche ad altre categorie.

4.2 ABBIGLIAMENTO e SICUREZZA

Abbigliamento obbligatorio:
maglia tecnica a maniche lunghe, pantaloni tecnici specifici per la specialità lunghi e stretti alle caviglie o pantaloni corti sempre tecnici per specialità fuoristrada a condizione che siano accompagnati da protezioni rigide alle ginocchia e sulle tibie, guanti tecnici e casco integrale omologato con mentoniera rigida.

Pantaloni in jeans non sono ammessi, in nessuna categoria.

Per ragioni di sicurezza FCI suggerisce l'uso di pantaloni lunghi.

Pedali a sgancio rapido sono ammessi dalla categoria ESORDIENTI m/f. (13 anni e +).

4.3 TABELLE e NUMERI LATERALI

Le biciclette dovranno essere obbligatoriamente dotate di numeri laterali e di tabella porta numero frontale fissata sul davanti del manubrio ed il bordo superiore della stessa non dovrà superare la barra di protezione trasversale del manubrio.

I numeri di identificazione dovranno rispettare le normative UCI (art. 6.1.090-6.1.094, art. 1.3.073 e art. 1.3.074).

I numeri laterali dovranno essere posti appena dietro il canotto di sterzo e dovranno essere di colore nero su sfondo bianco, con altezza di minimo 8 cm. e spessore carattere di almeno 1 cm.

I piloti dovranno correre con il numero assegnato dalla Federazione Ciclistica Italiana o il numero carriera (solo Elite) assegnato dall' U.C.I; solo i piloti con numero carriera potranno averlo stampato sulla maglia.

L'applicazione di numeri e tabelle differenti da quelle obbligatorie, alterate o applicate in posizione diversa da quella stabilita dal regolamento, porterà al divieto di partenza finché i numeri o le tabelle stesse non verranno regolarizzate.

Non sono ammessi numeri laterali applicati direttamente al telaio (adesivi).

E' responsabilità del team manager accertarsi e controllare che i piloti siano in regola con la numerazione.

Tabella frontale e numeri laterali obbligatori: **ALLEGATO A**

4.4 PUNTEGGI e CLASSIFICHE

Il Circuito prevede tre diverse classifiche:

- Classifica Generale Individuale suddivisa per categorie
- Classifica Generale per Società
- Classifica Generale per Società Giovanissimi

In ogni classifica i punti saranno attribuiti ai soli atleti partecipanti, dove per "partecipante" si intende il pilota che abbia preso il via ad almeno una manche di gara.

Le tre classifiche saranno redatte in base a diversi criteri di calcolo dei punteggi.

4.4.1 CLASSIFICA GENERALE INDIVIDUALE

La classifica generale individuale è riservata agli atleti tesserati UCI, FCI ed enti di promozione sportiva convenzionati FCI.

In ogni prova del Circuito Italiano BMX ai piloti partecipanti verranno attribuiti punti per la classifica generale individuale calcolati in base alla specifica tabella punteggi.

Alle categorie/atleti che per scelta individuale o della giuria correranno in promiscuità sarà attribuito loro il punteggio calcolato dal software di gestione gara senza alcuno scorporo.

Ai fini della classifica generale individuale finale di Circuito, saranno sommati i migliori **9** risultati ottenuti (1 gara di scarto).

- Nel caso di parità tra due o più atleti verrà considerato il maggior numero di gare disputate.
- Nel caso di ulteriore parità tra due o più atleti verrà considerato il risultato dell'ultima prova.

Vedi tabella punteggi classifica individuale: **ALLEGATO B**

4.4.2 CLASSIFICA GENERALE per SOCIETA'

Il punteggio della classifica generale per società prenderà in considerazione i risultati ed il numero di atleti partecipanti di tutte le categorie.

Alla società sarà attribuito il punteggio in base alla posizione in classifica conquistata solamente dai primi 2 (due) atleti della propria squadra in ogni categoria.

La posizione in classifica di un pilota sarà quella scaturita dalla classifica a punti della gara.

Alle categorie/atleti che per scelta individuale o della giuria correranno in promiscuità sarà attribuito loro il punteggio calcolato dal programma di segreteria senza alcuno scorporo.

Oltre ai suddetti punti, saranno assegnati alla società 2 punti per ogni suo atleta partecipante.

Per le classifiche di giornata:

- Nel caso di parità tra due o più società verranno considerati i punti partecipazione.

Per le classifiche finali:

- Nel caso di parità tra due o più società verrà considerata la classifica dell'ultima prova.

Vedi tabella punteggi classifica per società: **ALLEGATO C**

4.4.3 CLASSIFICA GENERALE per SOCIETA' GIOVANISSIMI

Il punteggio della classifica generale per società giovanissimi prenderà in considerazione i risultati delle seguenti categorie giovanili: G1;G2; G3-G4; G5-G6, ed il numero di atleti partecipanti.

Alla società sarà attribuito il punteggio in base alla posizione in classifica conquistata solamente dai primi 2 (due) atleti della propria squadra in ogni categoria.

La posizione in classifica di un pilota è quella scaturita dalla classifica a punti della gara.

Oltre ai suddetti punti, saranno assegnati alla società 2 punti per ogni suo atleta partecipante.

Per le classifiche di giornata:

- Nel caso di parità tra due o più società verranno considerati i punti partecipazione.

Per le classifiche finali:

- Nel caso di parità tra due o più società verrà considerata la classifica dell'ultima prova.

Vedi tabella punteggi classifica per società: **ALLEGATO C**

5.0 TEAM MANAGER - CHEF D'EQUIPE

5.1 AREA TEAM MANAGER e ACCESSO ALLA PISTA

In tutte le gare sarà riservata ai Team Manager un' area dedicata, in caso di necessità l'accesso alla pista sarà consentito solo al titolare di pass e solo per il tempo strettamente necessario.

Per nessun motivo sarà tollerata la presenza all'interno del tracciato di gara di personale non autorizzato.

5.2 PASS TEAM MANAGER

Per accedere alle zone dedicate ai Team Manager ad ogni prova del circuito Italiano BMX saranno rilasciati appositi pass nominativi nella misura di un (1) pass per società fino a 19 iscritti, due (2) per società con 20 o più iscritti.

I nominativi dei Team Manager andranno segnalati in fase di iscrizione (fattore K) nelle note a calce, massimo due persone per società, quest'ultime dovranno essere soggetti tesserati F.C.I.

Atleti iscritti alla gara non potranno ricoprire il ruolo di Team Manager.

5.3 VERIFICA TESSERE

La verifica tessere si conclude inderogabilmente almeno un'ora prima della partenza della prima batteria e dovrà essere fatta scrupolosamente, viene fatto obbligo al Team Manager di indicare eventuali atleti non partenti.

5.4 RIUNIONE TECNICA

Nel corso della riunione tecnica saranno trattati solo argomenti di natura tecnica ed in materia di sicurezza. Alle società che non parteciperanno alla riunione tecnica non saranno rilasciati i pass.
(RTF - Allegato 1 - Art. 1.17).

6.0 ISCRIZIONI e TASSE

6.1 ISCRIZIONI

Le società dovranno utilizzare il sistema informatico federale "Fattore K", rispettando i tempi di scadenza; chiusura iscrizioni senza sovrapprezzo: giovedì precedente la gara alle ore 24:00.

Oltre tale termine sarà possibile iscriversi fino alle ore 14:00 del venerdì precedente la gara inviando una richiesta via mail alla società organizzatrice ed in copia alla Commissione Nazionale BMX, le iscrizioni tardive costeranno il doppio rispetto la tassa prevista.

Non saranno accettati inserimenti e/o modifiche dopo tale termine.

In caso di mancata partecipazione la quota sarà comunque dovuta e non potrà essere rimborsata.

Al momento delle iscrizioni, nello spazio note, dovrà essere indicato il numero tabella, la classe e le giornate di gara (es. n°100 BMX sabato e/o domenica, n°100 CRUISER sabato e/o domenica).

6.2 TASSE di ISCRIZIONE

Categorie	Sabato	Domenica
Giovanissimi	10,00 €	10,00 €
Esordienti / Allievi	12,00 €	12,00 €
Master / Cruiser	12,00 €	12,00 €
Junior	17,00 €	17,00 €
Elite	22,00 €	22,00 €

Nel caso di accorpamenti decisi dalla giuria in base al numero di partenti o per richiesta specifica dell'atleta la tassa che dovrà essere corrisposta sarà determinata in relazione alla categoria di accorpamento.

7.0 ORARI di GARA

Sabato

Orario	Durata	Attività
12:00 - 13:30	1:30	Verifica Tessere
12:00 - 12:50	0:50	Prove ufficiali cancello Giovanissimi
12:50 - 13:40	0:50	Prove ufficiali cancello Esordienti, Allievi, Master e Cruiser
13:40 - 14:15	0:35	Prove ufficiali cancello Junior ed Elite
13:30		Riunione tecnica
14:30		Inizio gara

Domenica

Orario	Durata	Attività
8:00 - 8:45	0:45	Verifica Tessere
08:00 - 08:40	0:40	Prove ufficiali cancello Giovanissimi
08:40 - 09:15	0:35	Prove ufficiali cancello Esordienti, Allievi, Master e Cruiser
09:15 - 09:45	0:30	Prove ufficiali cancello Junior ed Elite
09:00		Riunione tecnica
10:00		Inizio gara

8.0 PREMIAZIONI di GIORNATA e MONTEPREMI FINALE

I premi in natura o denaro si intendono premi e cifre minime, è quindi facoltà dell'organizzatore maggiorare il montepremi come preferisce purchè la variazione venga comunicata nell'invitation o in ultima istanza durante la riunione tecnica. (Art.47 RTF).

8.1 PREMIAZIONI di GIORNATA INDIVIDUALI

- Categorie Giovanissimi: premiazioni per i primi 8 di categoria scorporata (G1-G2-G3-G4-G5-G6) con coppa per i primi 3 (tre) classificati e medaglia dal quarto all'ottavo classificato.
- Categorie Master e Cruiser: Coppe, medaglie o premi in natura per i primi 8 classificati.

Per le sotto elencate categorie saranno previsti premi in denaro come riportato nella seguente tabella:

Classificato	Elite m	Elite f	Junior m	Junior f	Allievi m/f	Esordienti m/f
1	120,00 €	90,00 €	90,00 €	34,00 €	33,00 €	25,00 €
2	90,00 €	65,00 €	65,00 €	27,00 €	26,00 €	20,00 €
3	70,00 €	45,00 €	45,00 €	21,00 €	20,00 €	16,00 €
4	50,00 €	30,00 €	30,00 €	17,00 €	16,00 €	14,00 €
5	40,00 €	25,00 €	25,00 €	15,00 €	14,00 €	13,00 €
6	35,00 €	20,00 €	20,00 €	13,00 €	12,00 €	12,00 €
7	25,00 €	15,00 €	20,00 €	12,00 €	11,00 €	11,00 €
8	20,00 €	11,00 €	20,00 €	11,00 €	10,00 €	10,00 €

8.2 MAGLIA di LEADER

Nel caso venga istituita la maglia di leader di classifica essa verrà consegnata solo alle categorie con almeno 3 (tre) atleti in classifica generale individuale e per le seguenti categorie:

G2; G3-G4; G5-G6; Esordienti m/f; Allievi m/f; Junior m/f; Elite m/f; Master; Open Cruiser.

Il detentore dovrà indossarla dal momento della vestizione fino alla fine di tutta la cerimonia di premiazione, nonché obbligato ad indossarla durante tutte le fasi di gara (prove escluse).

8.3 CERIMONIA di PREMIAZIONE

8.3.1 - Gli atleti premiati dovranno presentarsi alla cerimonia di premiazione con un abbigliamento adeguato, indossando maglia e pantaloncini tecnici da gara, sono vietate ciabatte e sandali di ogni tipo. I leader di classifica sono obbligati ad indossare la specifica maglia.

8.3.2 - In caso di abbigliamento giudicato non consono gli atleti potranno essere allontanati dai delegati FCI.

8.4 PREMIAZIONI di GIORNATA per SOCIETA'

- Coppa o premio in natura per le prime 3 (tre) società della classifica di giornata generale
- Coppa o premio in natura per le prime 3 (tre) società della classifica di giornata giovanissimi

8.5 MONTEPREMI FINALE INDIVIDUALE

Premi:

- Categorie Giovanissimi: premi per i primi 8 classificati delle seguenti categorie: G2; G3-G4; G5-G6.
- Categorie Master; Cruiser 17-39 e Cruiser 40 & oltre: premi per i primi 8 classificati.
- Classifica generale per società: premi per le prime 8 squadre classificate.
- Classifica generale per società giovanissimi: premi per le prime 3 squadre classificate.

Per le sotto elencate categorie saranno previsti premi in parte in denaro, in parte in natura (coppe, targhe maglie o altri oggetti) per un' ammontare pari a quello riportato nella seguente tabella:

Classificato	Elite m	Elite f	Junior m	Junior f	Allievi m/f	Esordienti m/f
1	800,00 €	400,00 €	500,00 €	250,00 €	180,00 €	140,00 €
2	650,00 €	325,00 €	400,00 €	200,00 €	145,00 €	115,00 €
3	500,00 €	250,00 €	250,00 €	125,00 €	115,00 €	95,00 €
4	350,00 €	175,00 €	200,00 €	105,00 €	95,00 €	85,00 €
5	300,00 €	150,00 €	175,00 €	90,00 €	85,00 €	80,00 €
6	250,00 €	125,00 €	150,00 €	80,00 €	75,00 €	75,00 €
7	200,00 €	100,00 €	125,00 €	75,00 €	70,00 €	70,00 €
8	150,00 €	75,00 €	100,00 €	70,00 €	65,00 €	65,00 €

8.5.1 - I conteggi del montepremi finale, nonché la sua ripartizione verranno tenuti e decisi, insindacabilmente, dal Comitato Organizzatore del Circuito Italiano BMX 2020.

8.5.2 - Avranno diritto al montepremi finale solo gli atleti che faranno parte di categorie con minimo 3 (tre) atleti in classifica generale individuale.

8.5.3 - Avranno diritto al montepremi finale solo gli atleti che avranno partecipato ad almeno **7** prove.

8.5.4 - Per la parte del montepremi finale in denaro, la cifra sarà da considerarsi al lordo di ogni eventuale trattenuta alla fonte e corrisposta direttamente su c/c previa compilazione e spedizione del modulo per autocertificazione compensi da prestazione sportiva dilettantistica.
Saranno pagati solo i corrispettivi per i moduli ricevuti entro 90 giorni dalla data della finale.

9.0 TRANSPONDER

9.1 - Transponder obbligatorio per le categorie: Allievi m/f; Junior m/f; Elite m/f.

9.2 - Il transponder identifica un atleta, è personale e non può essere ceduto o prestato ad altre persone.

9.3 - Le biciclette delle categorie interessate dovranno obbligatoriamente essere equipaggiate con i relativi chip (di proprietà o noleggiati), essi dovranno essere fissati prima di iniziare le prove seguendo le specifiche indicazioni (**ALLEGATO D).**

Sarà responsabilità esclusiva dell'atleta o se minorenne del team manager, assicurarsi che il dispositivo sia collocato correttamente.

Il mancato rispetto di quanto sopra comporterà il divieto di partenza.

Nel caso di partenza senza transponder o con transponder inattivo l'atleta sarà classificato come non transitato all'arrivo (DNF).

9.4 - I chip potranno essere noleggiati presso la segreteria del Circuito Italiano BMX o acquistati attraverso il sito internet del fornitore www.moto-sheets.com, nel caso di noleggio sarà richiesta una cauzione.

- Costi di noleggio per singola gara: 5 € + cauzione 40 €

Tutti i transponder noleggiati saranno consegnati in "conto d'uso", sarà pertanto responsabilità dell'atleta conservarlo con cura e restituirlo alla fine di ogni evento/week-end.

In caso di mancata restituzione o danneggiamento del transponder noleggiato sarà trattenuta la cauzione versata.

9.5 - In caso di mancato utilizzo del sistema di rilevazione automatica arrivi/tempi (MyLaps Transponder Systems), gli arrivi saranno rilevati dai Giudici di gara con le consuete modalità.

10.0 ACCETTAZIONE

Per quanto non contemplato nel presente regolamento valgono, in quanto applicabili, le Norme Attuative BMX e il Regolamento Tecnico del Settore Fuoristrada del corrente anno.

Con la richiesta di organizzazione di gare facenti parte del Circuito Italiano BMX, la società organizzatrice approva ed accetta in toto il presente regolamento e le modifiche eventualmente apportate.

Con la volontaria iscrizione alle gare del Circuito Italiano BMX ogni concorrente accetta in toto il presente regolamento e le modifiche eventualmente apportate.

Allegato A

ATTENZIONE:
I nominativi ed i loghi società saranno stampati solo su tabelle richieste entro e non oltre il **31.01.2020**, le altre richieste saranno evase senza riferimenti.

Allegato B

TABELLA PUNTI
CLASSIFICA INDIVIDUALE

Federazione Ciclistica Italiana

CIRCUITO ITALIANO ITA BMX

TURNO	POSIZIONE FINALE	PUNTI
FINALE A	1°	150
	2°	130
	3°	115
	4°	100
	5°	90
	6°	80
	7°	75
	8°	70
1/2 - FINALE B	9°	65
	10°	65
	11°	60
	12°	60
	13°	55
	14°	55
	15°	50
	16°	50
1/4	17°	40
	18°	40
	19°	40
	20°	40
	21°	35
	22°	35
	23°	35
	24°	35
	25°	30
	26°	30
	27°	30
	28°	30
	29°	25
	30°	25
	31°	25
	32°	25

TURNO	POSIZIONE FINALE	PUNTI
1/8	33°	15
	34°	15
	35°	15
	36°	15
	37°	15
	38°	15
	39°	15
	40°	15
	41°	10
	42°	10
	43°	10
	44°	10
	45°	10
	46°	10
	47°	10
	48°	10
	49°	7
	50°	7
	51°	7
	52°	7
	53°	7
	54°	7
	55°	7
	56°	7
	57°	4
	58°	4
	59°	4
	60°	4
	61°	4
	62°	4
	63°	4
	64°	4

Allegato C

TABELLA PUNTI CLASSIFICA SOCIETA'

Federazione Ciclistica Italiana

CIRCUITO ITALIANO ITA BMX

TURNO	POSIZIONE FINALE	PUNTI GARA	PUNTI PARTECIPAZIONE	PUNTI TOTALI
FINALE A	1°	20	2	**22**
	2°	18	2	**20**
	3°	16	2	**18**
	4°	14	2	**16**
	5°	12	2	**14**
	6°	10	2	**12**
	7°	8	2	**10**
	8°	6	2	**8**
1/2 - FINALE B	9°	4	2	**6**
	10°	4	2	**6**
	11°	3	2	**5**
	12°	3	2	**5**
	13°	2	2	**4**
	14°	2	2	**4**
	15°	1	2	**3**
	16°	1	2	**3**

DAL 17° solo 2 punti partecipazione

Federazione Ciclistica Italiana

CIRCUITO ITALIANO ITA BMX

Allegato D

Guida al fissaggio del Transponder

Il Transponder deve essere correttamente fissato alla bicicletta per consentire di registrare i passaggi sulla linea d'arrivo.

Posizionate il transponder nella parte bassa del FODERO DESTRO DELLA FORCELLA, rivolto verso l'esterno.

Infilate la fascetta da 5mm attraverso gli apposite fori nel trasponder ed intorno alla forcella; quindi tirate la fascetta il più stretto possibile per assicurare che il transponder rimanga fermo nella posizione indicate nell'immagine.

Date un leggero colpo al transponder – non deve essere libero di muoversi facilmente.

Il transponder deve essere ben fissato e rivolto verso l'esterno e non dovrebbe essere in grado di ruotare verso la parte anteriore della forcella.

Tagliate l'eccesso della fascetta; per rimuoverlo a fine gara tagliate la fascetta.

Requisiti per un Transponder Fissato correttamente

- ✓ Il Transponder è fermo
- ✓ Sul fodero destro della forcella
- ✓ All'esterno della forcella
- ✓ Nella parte bassa della forcella
- ✓ Con la fascetta accorciata

Per favore ricordarsi di restituire il transponder al termine della gara, grazie !!!